第七传媒 Android 版金蛋 SDK 开发者手册 (Ver1.3.0)

平台简介

第七传媒 Android 版金蛋 SDK 提供了一套现成的开发包及 Demo 源代码,便于开发者在 Android 软 件中方便的集成第七传媒广告平台的各项功能,包括数据统计、虚拟货币、互动广告、推送 广告、迷你 广告、自定义广告等功能。

本文档描述了金蛋 SDK 的用途与用法,并提供了示例代码。您仅需要在现有的 软件中加入少量新 代 码,就可以集成第七传媒广告平台的各项功能,轻松获得用户量和收入的倍增。

使用步骤

1.加入 jar 包

将 GEAdvertisement1. 3.0Pro.jar 包放入工程的根目录或者自定义目录下并导入到项目中。

2.修改 Android Manifest.xml 文件

(1)确保应用具有以下几项 Permission 权限:

<uses-permission android:name="android.permission.INTERNET"/> <uses-permission android:name="android.permission.READ_PHONE_STATE"/> <uses-permission android:name="android.permission.ACCESS_WIFI_STATE"/><uses-permission android:name="android.permission.ACCESS_NETWORK_STATE"/><uses-permission android:name="android.permission.WRITE_EXTERNAL_STORAGE"/><uses-permission android:name="android.permission.RESTART_PACKAGES"/>

(2)在<application>段内添加以下内容:

<activity

android:label="推荐列表" android:name="*com.phone.vip.adList.GEList*" android:theme="@android:style/Theme.NoTitleBar" android:configChanges="orientation|keyboardHidden|local e" android:screenOrientation="portrait" > </activity> <activity android:name="*com.mobile*.app.adpush.GELaunchNotify" android:theme="@android:style/Theme.Dialog" android:configChanges="orientation|keyboardHidden|locale">

</activity>

<service android:name="com.mumayi.service.DownService"></service>

<!--开发者应用标识网站中开发者后台申请-->

<meta-data android:name="GE-UID" android:value="开发者应用标识"/>

<!--分发渠道标识暂时无效-->

<meta-data android:name="GE-PID" android:value="木蚂蚁/>

备注:开发者也可以通过代码实现来替代 XML 设置开发者应用标识和分发渠道标识。分发渠道标识根据 自己产品需要自定义渠道,例如:Google Market Sina 等。

备注:第七传媒官方测试 UID 为 10000, 此标识仅用来测试广告平台所有功能, 不做金蛋和积分累加。 注意:正式发布程序前请替换测试 UID, 否则对应的应用不会有任何收入。

(3)如果应用进行了混淆编译, 需要在混淆的配置文件中加入以下代码, 才能确保 SDK 功能正常使用:

-keep public class 当前工程包名. R\$*
{
 public static final int *;
}
如果使用 SDK 中的类或者接口过程中报错, 添加如下配置:
-libraryjars libs/GEAdvertisement1.3.0Pro.jar
-keep public class com.mobile.app.** {*;}
-keep public interface com.mobile.app.** {*;}
-keep public class com.mumayi.** {*;}

(4)在程序对应目录中添加资源文件,资源清单截图(详细见 res 附件):

4 🗁 anim mobile7_ge_leftin.xml 772 1 mobile7_ge_leftout.xml 772 💁 mobile7_ge_spacein.xml 772 🔥 mobile7_ge_spaceout.xml 77 🔥 mobile7_ge_upin.xml 772 13 nobile7_ge_upout.xml 772 4 🗁 drawable mobile7_ge_down_style.xml mobile7_ge_info_down_style http://www.action.com/action/a mobile7_ge_more_bg.xml 77 💁 mobile7_ge_ret_style.xml 772 🔺 🗁 drawable-hdpi mge_black.9.png 772 13-3-29 mge_blue.9.png 772 13-3-29 ge_down_pressed.png 772 mge_down.png 772 13-3-29 mge_green.9.png 772 13-3-2 m ge_info_bg.9.png 772 13-3ge_info_down_pressed.png mge_info_down.png 772 13-3 mge_info_head.9.png 772 13m ge_line.png 772 13-3-29 下? ge_list_bg_pressed.9.png 77 🛐 ge_list_bg_unpressed.9.png m ge_money.png 772 13-3-29 ge_more_pressed.png 772 ge_more_unpressed.png 77. mge_red.9.png 772 13-3-29 s ge_ret_pressed.png 772 13-🚮 ge_ret.png 772 13-3-29 下4 d mobile7_ge_infodumultiple. mobile7_ge_infoscreen.xml d mobile7_ge_listfoot.xml mobile7_ge_listmessage.xn mobile7_ge_listscreen.xml d mobile7_ge_notidown.xml d mobile7_ge_notiwatch.xml mobile7_ge_popscreen.xml ▲ → values d mobile7_ge_strings.xml mobile7_ge_styles.xml

d strings.xml

备注:这些文件均可以根据自己需求修改展现样式,但不要修改控件对应的 ID 和文件的名称,否则会报 出错误。

3. 接口代码

(一)数据统计接口

该接口是所有其他接口能正常使用的基础,在每次应用启动时,必须调用该接口,才能保证获得准确的统计数据并使 SDK 正常运行。

步骤 1:在软件的启动类中添加下面一行代码:

//方式①:通过 AndroidManifest 文件设置 GE-UID 和 GE-PID

<meta-data android:name="GE-UID" android:value="开发者应用标识"/>

<meta-data android:name="GE-PID" android:value="木蚂蚁/>

备注:必须确保 AndroidManifest 文件内配置了开发者应用标识和分发渠道标识

//方式②:通过代码设置 GE-UID 和 GE-PID

GEInstance geInstance= GEInstance.getInstance();

geInstance.initialize(this, 开发者应用标识,分发渠道标识);//第一次启动需要先初始化数据(只需要初 始 化一次)

```
geInstance.setOpenIntegralWall(true);//是否打开积分墙积分 true打开 false不打开
geInstance.setScoreRemind(true);//是否每次下载提示"当前下载有积分" true打开,
false不打开
```

备注:建议在代码内配置开发者应用标识和分发渠道标识,这样可以防止程序被反编译时修改这些 参数

步骤 2:在加入任何广告的 Activity 的 onDestroy()函数中添加下面红色一行代码:

```
@Override
protected void onDestroy()
{
    // TODO Auto-generated method
    stub super.onDestroy();
    geInstance.unbindService(this); //1.2.0.8版中用到的多线程下载有关
    geInstance.unRegisterReceiver(this);//1.3.0中广播监听类
}
```

(二)虚拟货币接口

在应用中合理设置虚拟货币及消费机制,可促进用户参与应用内购买或参与 广告活动,增强应用粘性,大幅提升收益。如果您的应用开启了虚拟货币功能,可以设置虚拟货币的单位、虚拟货币与金蛋的转换率、虚拟货币的初始值等。

(1)设置用户虚拟货币初始值

geInstance.setDefalutScore(int defaultScore);

(2)获取用户虚拟货币初始值

geInstance.getDefalutScore();

(3)设置用户虚拟货币单位

geInstance.setSocreUnit(String unitName); (4)获取用户虚拟货币单位

geInstance.getScoreUnit();//默认单位:金币

(5)设置用户当前虚拟货币

geInstance.setScore(int score);

(6)获取用户当前虚拟货币

geInstance.getScore();//默认返回初始值

(7) 增加或减少用户虚拟货币

geInstance.addScore(int addScore);

(8)设置金蛋与用户虚拟货币的转换 率

geInstance.setScoreParam(float scoreParam);//请根据自己游戏积分和软件金蛋 数值适当设置此参数,建议设置为 10.0f

(9)获取金蛋与用户虚拟货币的转换率

geInstance.getScoreParam();// 默 认 转 换 率: 1 .0f

(三)推荐列表接口

推荐列表是第七传媒提供的一种集中展示型广告。开发者可在应用中合适的位置加入此接口, 获取 更高的广告收益或参与流量交换。添加如 下代码,即可显示推荐应用列表:

//加载积分墙广告数据

GEInstance.loadListAd();

//修改积分墙标题名称(默认名称:精品软件推荐)

//版本:1.1.0.13 以上

GEInstance.setListName(String titleName);

//修改积分墙标题皮肤(皮肤:绿色 green、蓝色 blue、红色 red、黑色 black, 默认为绿色) //版本:1.2.0.8 以上

GEInstance.setListSkin(String skin); 应用列表效果图如下 (green, blue, red, black):



(四)互动广告接口

好豆菜谱

58同城

58

رم

荐美食找菜谱,列清单一应俱全

免费电话随意打点滴生活乐分享

手机上最好用的生活帮手

phone+免费电话

注册送800金蛋

试用送600金蛋

注册送400金蛋

好豆菜谱

58同城

58

્વ

荐美食找菜谱,列清单一应俱全

免费电话随意打点滴生活乐分享

手机上最好用的生活帮手

phone+免费电话

注册送800金蛋

试用送600金蛋

注册送400金蛋

互动广告是一个显示在应用内固定位置 高度为 60 像素广告条,将自动显示第七传 媒提供的广告。结 合虚拟货币功能使用, 可获得最佳的广告效果和用户体验。

(1)展示互动广告

步骤 1: 复制如下代码到主类 Activiy 的 layout 文件中,并设置合适的屏幕位置: <!--互动广告-->

<LinearLayout

android:id="@+id/interGELinearLayout"

android:layout_width="fill_parent"

android:layout_height="wrap_content"

android:gravity="center_horizontal"

android:layout_alignParentBottom="true" />

推荐位置:屏幕顶部(android:layout_alignParentTop="true")

屏幕底部(android:layout_alignParentBottom="true")

屏幕右侧(android:layout_alignParentRight="true")

屏幕左侧(android:layout_alignParentLeft="true")

步骤 2: 在调用样式文件的 Activity 类中, 添加下面的代码:

LinearLayout

interLinearLayout=(LinearLayout)findViewById(R.id.interGELinearLayout);

/*

*参数一:加载的广告数量

*根据需求选择一次性加载的广告数量,最大值限制在服务器端广告总数内

*参数二:动画类型

*GEInstance.INTERUP:上下切换

*GEInstance.INTERLEFT: 左右切换

```
*GEInstance.INTERFADE:渐变切换
```

*GEInstance.INTERSPACEZ:逆时针旋转切换

```
*GEInstance.INTERSPACEY:立体旋转切换
```

*/

geInstance.loadInterAd(5,GEInstance.INTERUP,interLinearLayout);

(2)更换互动广告动画类型

/*

```
*参数:动画类型
```

- *GEInstance.INTERUP:上下切换
- *GEInstance.INTERLEFT:左右切换

*GEInstance.INTERFADE:渐变切换

*GEInstance.INTERSPACEZ: 逆时针旋转切换 *GEInstance.INTERSPACEY: 立体旋转切换*/

geInstance.setInterAnimationType(int interAnimationType); 展现形式:



(3)显示或隐藏互动广告

geInstance.setInterAdVisible(View.GONE); //隐藏 geInstance.setInterAdVisible(View.VISIBLE); //显示

(五)推送广告接口

推送广告是一种在 Android 手机通知栏显示的新型广告形式。其特点是 不占用广告位,广告点击率 高,极少误点击,不费用户流量,比传统的广告形 式收入有大幅提升。 通过手动调用,随时开启推送广 告。

(1)获取推送广告

geInstance.loadPushAd();

该接口限制每个应用 6 小时内最多调用一次,每次请求服务器端会随机 推送一条广告,客户端相同推送广告不会重复推送。

(2)自定义状态栏图标

geInstance.setNotificationIcon(int iconID);//iconID 参数为图标的 ResourceId的值

展现形式:



(六)迷你广告接口

迷你广告是一种新的广告形式,每个广告由一个微缩图标和文字链组成,高度仅为 40 像素,文字颜 色、背景颜色及透明度可自定义,特别适用于广告位空间有限的游戏类应用。和传统的 Banner 大广告 条 相比,不仅省广告位,而且非常省流量,广告轮换频率更高,相比传统 Banner 广告条有更高的收益。

(1)展示迷你广告

步骤 1: 复制如下代码到主类 Activiy 的 layout 文件中,并选择合适的屏幕位置:

<!--迷你广告-->

<LinearLayout

android:id="@+id/miniGELinearLayout"

android:layout_width="fill_parent"

android:layout_height="wrap_content"

android:gravity="center_horizontal"

android:layout_alignParentTop="true"/>

推荐位置:屏幕顶部(android:layout_alignParentTop="true")

屏幕底部(android:layout_alignParentBottom="true")

屏幕右侧(android:layout_alignParentRight="true")

屏幕左侧(android:layout_alignParentLeft="true")

步骤 2: 在调用样式文件的 Activity 类中, 添加下面的代码:

LinearLayout miniLinearLayout=(LinearLayout)findViewById(R.id.miniGELinearLayout);

geInstance.loadMiniAd(10,0,miniLinearLayout);

```
*参数一:加载的广告数量
```

*根据需求选择一次性加载的广告数量,最大值限制在服务器端广告总数内

*参数二:动画类型

*GEInstance.INTERUP:上下切换

*GEInstance.INTERLEFT: 左右切换

*GEInstance.INTERFADE:渐变切换

```
*GEInstance.INTERSPACEZ:逆时针旋转切换
```

```
*/
```

geInstance.loadInterAd (5, GEInstance.INTERUP, interLinearLayout);

(2)设置迷你广告背景

setMiniBackColor(int backColor);

(3)设置迷你广告文字颜色

setMiniTextColor(int textColor)

展现形式:



(2)更换迷你广告动画类型

```
/*
```

```
*参数:动画类型
```

*GEInstance.INTERUP:上下切换

- *GEInstance.INTERLEFT: 左右切换
- *GEInstance.INTERFADE:渐变切换
- *GEInstance.INTERSPACEZ: 逆时针旋转切换

*/

geInstance.setMiniAnimationType(int miniAnimationType);

(4)显示或隐藏迷你广告

geInstance.setMiniAdVisible(View.VISIBLE); //显示

geInstance.setMiniAdVisible(View.GONE); //隐藏

(七)自定义广告接口

开发者可通过自定义广告广告接口获取所有可用广告的元数据,自定义广告的展现方式,便于让 广告内容完全和您的软件 UI 融合,可显著提升广告效果。

(1)展示自定义单项广告

/*

*调用单条自定义广告,服务器端会送数据库中随机推送

*参数一:是否在加载数据的时候下载加载图片资源。如果使用 SDK 提供的默认 UI 展示模版(第三个*参数)建议开启图片资源加载器。如果使用自定义 UI 也可以开启加载器下载图片,省去自己下载图*片的繁琐步骤,如果网络允许建议开启图片加载器。

*参数二:是否使用 SDK 提供的默认 UI 模版, 如果想和您的软件 UI 融合, 可以自定义 UI 并融合数据即可。

*/

geInstance.loadSingleInfoAd(true, true);

SDK 默认模版自定义单项广告效果:



(2)展示自定义多项广告

/** 调用多条自定义广告

*参数一:加载广告的数量,最大值限制在服务器端广告总数内。

*参数二:是否使用 SDK 提供的默认 UI 模版, 如果想和您的软件 UI 融合, 可以自定义 UI 并融合数 * 据即可。

*/

geInstance. loadDumultipleInfoAd(10,true);

SDK 默认模版自定义多项广告效果:



备注:该接口调用时,通常需要花几秒钟时间。如果使用 SDK 自带模版则在数据加载完毕后自动在前台 展示出自定义广告界面。如果只想获取自定义广告数据,可以调用 GEInfoListener 接口,通过回调函数 通知数据的获取情况。

(3)获取自定义广告的元数据

在要获取数据的类中实现 GEListener 接口,并监听此接口:

//版本:1.1.0.13 以上

//继承 GEListener 接口

//1.监听自定义广告数据

//2.监听是否获取金币成功

geInstance.setOnGEListener(this);

//获取单项自定义广告数据 @SuppressWarnings("rawtypes") public void onSingleInfo(GESingleInfo geinfo)

```
{
   geInfo.getSoftComment();//
                             编
                                  辑
                                       评
                                            论
   geInfo.getSoftDownUrl();// 安装包下载地址
   geInfo.getSoftIcon();//图标(前提是开启图片下载器)
   geInfo.getSoftIconUrl();// 图 标 下 载 地 址
   geInfo.getSoftImage();//截图(前提是开启图片加载
    器) geInfo.getSoftImageUrl();// 截图下载地址
   geInfo.getSoftIntroduce();//
                            详
                                  细
                                       描
                                            述
   geInfo.getSoftName();//
                                名
                                            称
   geInfo.getSoftPackageName();//
                                    包
                                            名
   geInfo.getSoftScore();//
                            金
                                    蛋
                                            量
   geInfo.getSoftSize();//体积 geInfo.getSoftVersion();//
   版本
}
//如果加载了多项自定义数据则会在此函数中返回多项自定义广告数据信
息 public void onDumutipleInfo (List geInfos)
{
 /********取得广告数据*******/
 List<GEDumutipleInfo> list=geInfos;
 for(GEDumutipleInfo geInfo: list)
 {
     geInfo.getSoftComment();//
                              编
                                   辑
                                       评
                                            论
     geInfo.getSoftDownUrl();// 安装包下载地址
     geInfo.getSoftIcon();//图标(前提是开启图片下载器)
     geInfo.getSoftIconUrl();// 图 标 下 载 地 址
                                 名
     geInfo.getSoftName();//
                                            称
     geInfo.getSoftPackageName();//
                                            名
                                     包
     geInfo.getSoftScore();//金蛋量
 }
```

}

(4)从服务器获取金币成功、失败接口

II如果从服务器端获取金币失败则会在此函数中返回失败信息 public void onAdFailed(String message){ Log.i(this, "onAdFailed:"+message);
}
//如果从服务器端获取金币成功则会在此函数中返回获取金币的数量
public void onAdSucceed(int eggs)
{
Log.i(this, "onAdSucceed:"+eggs);
}

(八) 插屏广告

插屏广告是 1.3.0 版本 SDK 开始推出的一种新型广告形式,以对话框形式展现。和传统 Banner 广告相比,显示效果更炫,转化率更高,而且具有良好的用户体验。不占用固定广告位,特别适用于应用启动、游戏通关等场景使用。(插屏广告必须使用真实 UID 才能获取)

(1) 初始化并预加载数据

```
geInstance.loadGEPop();//预加载插屏广告
```

说明: 该方法会用异步线程在后台加载 3 到 6 条广告数据在本地缓存,当用户需要显示时能够立即弹 出广告,效果更佳。(建议在游戏或应用刚启动时调用此方法)

(2) 显示插屏广告

geInstance.showPopGe(this);//显示插屏广告

该方法将更根据应用当前场景,用自适应方式显示插屏广告。

使用插屏广告时必须在 style.xml 里面加上



(3) 关闭

geInstance.closePopGe();//关闭插屏广告

说明: 该方法必须在插屏广告显示后才能调用。否则会报空指针错误。用此方法可以更方便的操作插 屏广告。 其它:

每种广告点击后可以有三种响应:①进入下载②打开网址③进入展示列表页。其中进入下载或打开 网页由服务器端控制,开发者可以控制点击广告之后是否打开列表页。

/*

* 参数:

*isOpenList=true:开启点击打开列表页

*isOpenList=false:关闭点击打开列表页

*/

geInstance. openListAdOn(boolean isOpenList);

(1)获取当前所使用的 SDK 版本

geInstance.getGEVersion();

(2)开启测试模式开关

// 版本:1.1.0.13 以上

// 开启测试模式 //(默认是关闭的, 测试的时候可以开启, 方便调试并查看 广告后台错误信息)

geInstance.setTestMode(true);

第七传媒: http://www.mobile7.cn

技术支持:QQ118725779 商务支持:QQ800034108